

## 舞龍自選套路

### 舞龍自選套路動作規格的扣分

| 類別           | 扣分理由      | 扣分        |
|--------------|-----------|-----------|
| 動作規格<br>(5分) | 1. 出現輕微失誤 | 每次扣 0.1 分 |
|              | 2. 出現明顯失誤 | 每次扣 0.2 分 |
|              | 3. 出現嚴重失誤 | 每次扣 0.3 分 |

### 舞龍自選套路藝術表現的給分

| 類別           | 評分要素                                  | 給分          |
|--------------|---------------------------------------|-------------|
| 藝術表現<br>(3分) | 1. 精神飽滿，神態逼真，充分展示龍的精氣神韻，具有較強的藝術感染力。   | 給 0.5 至 1 分 |
|              | 2. 符合編排要求，結構合理，動作新穎，龍飾，服飾製作精良，器材設計獨特。 | 給 0.5 至 1 分 |
|              | 3. 音樂伴奏與舞龍動作緊密配合，協調一致，風格獨特，很好地烘托舞龍氣氛。 | 給 0.5 至 1 分 |

### 舞龍自選套路動作難度的給分

| 類別           | 套路難度動作                                                                                                                                                       | 評分             |
|--------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------|
| 動作難度<br>(2分) | 1. 完成難度動作要求 10 個<br>a) 組合動作難度要求：<br>i) 二合一組合動作次數要求 3 次或以上。<br>ii) 三合一組合動作次數要求 2 次或以上。<br>(8 字舞龍與單側舞龍不屬於難度動作，如果要納入組合動作，次數必須達 4 次或以上)<br>b) 夜光龍難度動作不接受人體動作為難度。 | 給 1.5 分        |
|              | 2. 每少 1 個難度動作。                                                                                                                                               | 扣 0.1 分        |
|              | 3. 每超出一個難度動作，加 0.05 分，兩個難度動作加 0.1 分（以此類推），最高加 0.5 分。                                                                                                         | 給 0.05 至 0.5 分 |
| 附註           | 1. 同一難度動作重複出現                                                                                                                                                | 只統計一次          |

## 舞龍動作規則的常見錯誤及扣分 裁判員扣分

| 失誤程度 | 舞龍動作規格失誤情況                                                                                                                                                                               | 扣分                                          |
|------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------|
| 輕微失誤 | 1. 龍體輕微打折。<br>2. 龍體運動與人體動作輕微脫節。<br>3. 人體造型動作不到位。<br>4. 躺地，起立時有附加支撐。<br>5. 組圖造型轉換不夠緊湊，解脫不夠利索。<br>6. 靜態造型，龍體不飽滿，形象不逼真。                                                                     | 每次扣 0.1 分                                   |
| 明顯失誤 | 1. 龍體運動各節速度不統一，出現塌肚或脫節象形。<br>2. 龍體運動幅度不統一，出現不合理的擦地。<br>3. 隊員失誤相撞，碰踩龍身，龍杆，龍體出現短暫停頓。<br>4. 隊員上肩，上腿，攔腳，騎肩，疊背，滾背，挂腰，等技術動作失誤或滑落。<br>5. 龍體運動由動到靜，由靜到動轉換鬆散。<br>6. 快舞龍力量不足，速度不快。<br>7. 單一動作次數不足。 | 每次扣 0.2 分                                   |
| 嚴重失誤 | 1. 龍體出現不合理打結<br>2. 運動員動作失誤倒地<br>3. 運動員動作失誤脫把                                                                                                                                             | 每次扣 0.3 分                                   |
| 其他失誤 | 1. 器材落地或損壞。<br>2. 服飾掉地。<br>3. 教練員以信號，叫喊等方式提醒本場上隊員。<br>4. 沒有完成套路，中途退場。                                                                                                                    | 每次扣 0.2 分<br>每次扣 0.1 分<br>每次扣 0.1 分<br>不予評分 |

## 裁判長扣分

| 類別   | 扣分理由                               | 扣分        |
|------|------------------------------------|-----------|
| 出界   | 1. 比賽中運動員出界或踩線。                    | 每次扣 0.1 分 |
| 時間   | 2. 不足或超出規定時間 1s 至 15s              | 扣 0.1 分   |
|      | 3. 不足或超出規定時間 15.1s 至 30s           | 扣 0.2 分   |
|      |                                    | 依此類推      |
| 規定套路 | 1. 漏做動作，增加動作和改變動作順序，路綫方向。          | 每次扣 0.3 分 |
| 重做   | 1. 因客觀原因，造成比賽中斷，允許重做。              | 不予扣分      |
|      | 2. 運動員受傷，失誤，器材損壞等主觀原因造成套路中斷，可申請重做。 | 扣 1 分     |
| 違例   | 1. 參賽隊員每超過 1 人。                    | 扣 0.5 分   |
|      | 2. 舞龍自選套路登記表遲交者。                   | 扣 1 分     |
|      | 3. 禮儀違例。                           | 每次扣 0.5 分 |
|      | 4. 場內運動員號碼佩戴不整齊。                   | 扣 0.3 分   |
|      | 5. 夜光舞龍，運動員服飾與龍杆有夜光效果。<br>(佩戴號碼除外) | 扣 0.5 分   |
|      | 6. 規定套路隊員與自選套路隊員不一致，出現替換。          | 每人扣 0.5 分 |